Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

**Projekat Portal za šahovski savez**

**Tim: Runtime Terror**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti zahteva igrača za učlanjenje u klub**

Verzija 1.0

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 07.03.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | Nikola Babić |
| 28.03.2020. | 1.1 | Izmena post uslova | Nikola Babić |
| 09.06.2020 | 1.2 | Dodat korak u toku dogadjaja | Nikola Babić |
|  |  |  |  |

Sadržaj

Sadrži

[1 Uvod 4](#_Toc34335022)

[1.1 Rezime 4](#_Toc34335023)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc34335024)

[1.3 Reference 4](#_Toc34335025)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc34335026)

[2 Scenario detaljnog pregleda igrača u savezu 4](#_Toc34335027)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc34335028)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc34335029)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc34335030)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc34335031)

[2.5 Posledice 5](#_Toc34335032)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotreba pri zahtevu igrača za učlanjenje u klub .

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario detaljnog pregleda igrača u savezu

## Kratak opis

(Preuzeto iz specifikacije projektnog zadatka)

Igrač ima mogućnost da pretražuje spisak klubova I da pošalje zahtev klubu da se učlani.

## Tok događaja

1. Igrač bira opciju za prikaz svih klubova
2. Sistem prikazuje klubove u tabeli
3. Igrač bira opcije za filtriranje tabele
4. Sistem izbacuje klubove iz tabele koji se ne poklapaju sa unetim parametrima
5. Igrač bira klub kome želi da pošalje zahtev
6. Igrač bira opciju da klubu pošalje zahtev za učlanjenje
7. Sistem obaveštava igrača da je zahtev uspešno poslat

3.1 Korisnik preskače korak filtriranja tabele i skače na korak 5

4.1 Ne postoji ni jedan klub koji bi prošao filter i prikazuje se prazna lista. Skače se na korak 3

7.1 Sistem obavestava korisnika da trenutno nije prelazni rok I da zahtev nije poslat

## Posebni zahtevi

Nema

## Preduslovi

Igrač nije učlanjen ni u jedan klub.

## Posledice

Baza se ažurira i dopunjava informacijama sa poslatim zahtevom.